

# Nieuwsbrief

## De Meester de Baas



Hierbij ontvangt u de elfde en laatste nieuwsbrief van het project De Meester de Baas. De afgelopen 2 jaar, hebben wij u geïnformeerd over de voortgang van het project hoogbegaafdheid.

Er is in deze periode door veel mensen erg veel werk verzet. Het resultaat mag er dan ook zijn. Ik wil alle betrokkenen hiervoor heel hartelijk danken.

We sluiten het project af op 13 juni met het symposium over hoogbegaafdheid en serious gaming in het onderwijs. U bent van harte welkom.

Na 1 juli zal het project ondergebracht worden bij het SiGalab van NHL Stenden Hogeschool. Contactpersoon hiervoor is Hylke van Dijk, Lector Serious Gaming. Een hartelijke groet en hopelijk tot ziens op 13 juni,

Jan Ferweda, projectleider

### Voortgang project De Meester de Baas

Schreef ik in de vorige nieuwsbrief nog over het voorbereiden van de testfase, inmiddels zitten alle schoolbezoeken er al weer op! Tussen 3 april en 17 mei hebben we met 20 teams de game en het reflectiegesprek getest. Meer dan 150 personen hebben de game gespeeld, die tijdens het testproces steeds iets stabiel werd en aanpassingen kreeg om de speelbaarheid te vergroten. Zo werden na de eerste test al de diamantjes boven de klikbare leerlingen toegevoegd, om duidelijk te maken op wie je wel/niet kunt klikken. Inmiddels is de game zowel in het Nederlands als het Engels beschikbaar en wordt druk gewerkt aan geluid om de spelervaring verder te bevorderen. In deze nieuwsbrief staan een aantal afbeeldingen van de nieuwste versie. Door al het testen is ons ook steeds duidelijker geworden hoe de reflectie vormgegeven kan worden en hoe een intervisor het gesprek op gang brengt en houdt.

Het enthousiasme van de meewerkende teams was geweldig, ongeacht de ervaring van de leerkrachten binnen

### Expertisenetwerk hoogbegaafdheid

Tegen het einde van het project dringt de vraag zich op: wat is de waarde van de methodologie die we hebben opgeleverd in de Meester de Baas? De testresultaten suggereren klip en klaar dat we met de game en de reflectie op het spelen leerkrachten motiveren en ondersteunen hun (gezamenlijk) standpunt ten aanzien van hoogbegaafdheid te verwoorden. U zou dit kunnen zien als een eerste stap van professionalisering op het gebied van hoogbegaafdheid. De volgende stappen waarin u meer vat krijgt op de taaie theorie worden steeds meer situatiespecifiek. Waar sommigen behoefte hebben om nog wat langer te spelen gaan anderen op zoek naar verdieping of naar concrete voorbeelden. Een simpele, wellicht enigszins naïeve, mogelijkheid om de volgende stappen mogelijk te maken is die van een expertisenetwerk. Een vraagbaak waar u met de ervaring van de game gericht samenwerking kunt vinden voor uw volgende stap. U bent van harte uitgenodigd mee denken over een prototype van een expertisenetwerk hoogbegaafdheid op het symposium.

Hylke van Dijk, Lector Serious Gaming

een team ontstond iedere keer weer een boeiend gesprek over hoogbegaafdheid in relatie tot je eigen houding en kennis. Ik wil alvast graag een paar uitkomsten van onze respondenten delen, vooruitlopend op de presentatie die we zullen verzorgen tijdens ons symposium van 13 juni:

- 78% vindt de game realistisch
- 73% vindt de game leerzaam en 87% vindt de reflectie leerzaam
- 71% vindt de game leuk om te doen en 84% vindt de reflectie leuk om te doen

Hoge percentages voor een eerste prototype, die ons genoeg inspiratie geven om verder te willen gaan met de ontwikkeling en verbetering van onze producten.

Anne Rohn, hoofdonderzoeker De Meester de Baas

### Uitnodiging symposium

Wees van harte welkom op woensdag 13 juni op ons symposium Hoogbegaafdheid, over hoogbegaafdheid en serious gaming in het onderwijs. Naast een presentatie over de resultaten van het onderzoek zijn er ook diverse workshops over hoogbegaafdheid, gaming en onderwijs.

#### Programma

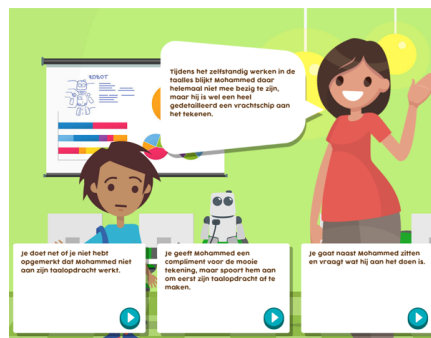
- 15.00 – 15.30 Ontvangst en inschrijven
- 15.30 – 15.40 Welkom door Thijs Helfrich, creatief directeur van Wildsea
- 15.40 – 16.20 Spreker Evert Hoogendoorn, gamedesigner en strateeg bij IJsfontein
- 16.20 – 16.50 Presentatie onderzoeksresultaten De Meester de Baas
- 16.50 – 17.10 Pauze met hapjes/drankjes/gamen
- 17.10 – 17.50 Spreker Jan Kuipers, gespecialiseerd onderwijsadviseur hoogbegaafdheid bij Cedin
- 17.50 – 18.50 **Workshops**
- 18.50 – 19.30 Tapas & drinks

Het symposium vindt plaats op NHL Stenden en is gratis toegankelijk voor iedereen. Aanmelden kan tot 11 juni via [deze link](#).

### Samenwerkende Partijen



### Game



Klik op de afbeeldingen om deze te vergroten